



Licenciatura en Diseño Gráfico y Multimedia

10 cuatrimestres | 50 asignaturas

Página 1 de 2

01

Primer cuatrimestre

BLOQUE BÁSICO

Historia del arte

Habilidades del
pensamiento

Teoría del color

Comprensión de
textos

Metodología de la
investigación

02

Segundo cuatrimestre

BLOQUE BÁSICO

Historia del diseño

Creatividad

Dibujo natural

Herramientas
informáticas

Serigrafía

03

Tercer cuatrimestre

BLOQUE BÁSICO

Estructura del
diseño

Geometría

Dibujo de la figura
humana

Tipografía

Edición digital

04

Cuarto cuatrimestre

BLOQUE PROFESIONAL

Procesos de
diseño

Semiótica y
retórica

Ilustración
tradicional

Fotografía

Medios impresos
digitales

05

Quinto cuatrimestre

BLOQUE PROFESIONAL

Diseño de cartel

Mercadotecnia

Ilustración digital

Fotografía
publicitaria

Animación 2D



Licenciatura en Diseño Gráfico y Multimedia

10 cuatrimestres | 50 asignaturas

Página 2 de 2

06

Sexto cuatrimestre

BLOQUE PROFESIONAL

Diseño editorial

Diseño de
producto y marca

Producción de
video

Mercadotecnia
digital

Animación 3D

07

Séptimo cuatrimestre

BLOQUE ESPECIALIZACIÓN

Diseño de envases
y embalaje

Publicidad

Sonido y
producción de
audio

Diseño de
contenidos
digitales

Apreciación
cinematográfica

08

Octavo cuatrimestre

BLOQUE ESPECIALIZACIÓN

Diseño de
señalética y
señalización

Campaña
publicitaria

Dirección de arte

Diseño y gestión
de redes sociales

Museografía

09

Noveno cuatrimestre

BLOQUE ESPECIALIZACIÓN

Derecho de la
propiedad
industrial

Imagen
corporativa

Infografía

Diseño de sitios
web

Habilidades
directivas

10

Décimo cuatrimestre

BLOQUE ESPECIALIZACIÓN

Ética profesional

Desarrollo humano

Emprendimiento

Inteligencia
artificial

Seminario de tesis